



### Reloj solar "Scouts go Solar plegable"

Este reloj solar fue diseñado originalmente por el Dr. Allan Mills, del Grupo de Astronomía de la Universidad de Leicester (Reino Unido). Fue actualizado y redibujado por Anders Bergström y finalmente adaptado a todas las latitudes por el Dr. Michael Götz.

¡Ten cuidado al manipular objetos y herramientas afilados!

Para más información, recurre al <https://sdgs.scout.org/explore/activity-types>

- 1) Imprime o copia en papel el modelo del Reloj Solar Díptico de Scouts go Solar. Para mayor solidez, puedes pegarlo sobre cartulina, también.
- 2) Corta con cuidado a lo largo de las líneas exteriores y puntiagudas, siguiendo las instrucciones para crear la forma del reloj solar.
- 3) Para adaptar el reloj solar a tu ubicación, averigua tu latitud utilizando un atlas o recursos en línea.
- 4) Marca líneas en cada lado de la base del reloj solar correspondientes a tu latitud y hemisferio (de 0° a 45° Norte o Sur, trazas líneas en las cuatro partes laterales. A partir de 45° hay que trazar dos líneas). Extiende las líneas hasta el borde del papel.
- 5) Dobra las partes laterales 90° hacia abajo. Todos los pliegues son más fáciles de realizar si se doblan contra una regla metálica.
- 6) A lo largo de la línea horizontal central, dobla el papel 90° hacia arriba.
- 7) Pliegue el papel hacia abajo, siguiendo las líneas que has trazado en función de tu latitud.
- 8) Corrige todos los pliegues hasta que tengan un ángulo de 90°.
- 9) Haz pequeños agujeros donde se unen todas las líneas horarias en la parte superior e inferior del reloj solar.
- 10) Ata una cuerda a través de esos agujeros. La sombra proyectada por la cuerda actuará como aguja del reloj solar e indicará la hora. Coloca la cuerda de modo que el reloj solar tenga un ángulo de 90° en el centro.
- 11) Te sugerimos que pegues tu reloj solar sobre este rectángulo de papel (con la cara impresa hacia abajo) para que sirva de base. Corta los extremos salientes después de pegarlo.
- 12) Para que el reloj solar funcione, busca un lugar donde la aguja (la cuerda) proyecte una sombra.

(Utiliza el rectángulo de arriba como base (cara impresa hacia abajo))

