



Solar Mario

Fascia d'età	Lupetti, Esploratori, Pionieri
Durata	3 – 5 minuti per gioco
Dimensione del gruppo	Massimo 8 persone per coppia di occhiali (2 persone giocano contemporaneamente)
Luogo	Esterno
Fattibile in una giornata di pioggia ?	Sì, funziona anche con tempo nuvoloso
Parole chiave tematiche	Super Mario, tubo di luce, fibra ottica, occhiali VR, trasmissione di segnali



Riassunto

Il gioco Solar Mario simboleggia un videogioco in cui il personaggio, tramite diversi tasti, viene fatto muovere o esegue determinati movimenti (nel videogioco, si tratta solitamente di salti, calci, pugni, ecc.).

Nel nostro caso, Mario è un personaggio telecomandato con occhiali per la realtà virtuale modificati. I comandi vengono trasmessi senza elettricità, facendo passare la luce del giorno attraverso delle fibre ottiche; per accendere e spegnere la luce è sufficiente coprire l'estremità della fibra ottica con un dito.

Nel gioco, Mario deve attraversare un percorso, raccogliere "frutti" e saltare gli ostacoli.



Indicazioni sulla sicurezza

Un/una responsabile dovrebbe rimanere nelle vicinanze e osservare il gioco. Da una parte, le persone ai comandi spesso non si rendono conto che "Mario" non può vedere l'ambiente circostante e gli eventuali ostacoli; dall'altra, gli occhiali e le fibre ottiche si rompono relativamente facilmente se vengono tirati troppo.



Istruzioni

Il gioco funziona così:

ATTENZIONE: gli occhiali Solar Mario e le fibre ottiche sono fragili. Manipolare con cura.

1. Qualcuno del gruppo indossa gli occhiali di Solar Mario. Gli occhiali sono oscurati e consentono di vedere solo alcuni simboli che si illuminano. Gli occhiali sono collegati tramite fibre ottiche al joystick, sul quale sono riportati gli stessi simboli che si possono vedere negli occhiali.
2. Una seconda persona si posiziona alla luce con il joystick e "dirige" Mario attraverso un percorso nel quale deve raccogliere "frutti" e superare vari ostacoli. I comandi vengono impartiti toccando ripetutamente sul joystick l'estremità della fibra corrispondente. Mario vede un punto luminoso lampeggiante e capisce cosa deve fare.
3. Regole del gioco: è vietato parlare, i comandi vengono impartiti solo tramite il joystick.
4. I comandi del joystick sono: avanti, indietro, girare a sinistra, girare a destra, "gump" (saltare, in svizzero tedesco), mano (raccogliere la frutta). Eventualmente, sono previsti anche i comandi "su" e "giù".

Varianti: Il gioco può essere giocato anche a tempo. Vince chi completa il percorso nel minor tempo possibile.

Per i bambini molto piccoli (età inferiore a 7 anni) può essere necessario usare degli occhiali con una distanza tra le pupille ridotta. (La distanza tra le pupille negli occhiali VR che si trovano in commercio è solitamente adatta ai partecipanti con più di 7 anni e agli adulti.)

Iniziate con il meno entusiasmante esperimento more per capire come funziona il sistema, prima che l'aspetto ludico prenda il sopravvento.

Includete altri elementi, come ad esempio corde con appesi dei campanelli che Mario non può toccare; oppure definite un punto dove decifrare una parola in codice, paragonabile all'esperimento Morse.



Consigli pratici

Solar Mario è una delle esperienze più gettonate, e con una musica in sottofondo diventa ancora più speciale.

Esperienza di rivelazione (non è un bottone elettrico, ma si tratta di trasmissione della luce)!

All'inizio, testate tutti i comandi prima di mandare Mario sul percorso.

Idealmente, prevedere almeno 1 paio di occhiali ogni 3 persone.

Sarebbe utile adattare gli occhiali per ogni persona che partecipa al gioco (distanza tra gli occhi e nitidezza).

Eventualmente appendere la frutta a diverse altezze.

Il gioco funziona bene anche con poca luce.

La maggior parte delle volte è sufficiente raccogliere 3-4 oggetti e superare un ostacolo prima di cambiare giocatore. In questo modo il gioco non dura troppo a lungo e più partecipanti possono provare il ruolo di Mario.



Materiale

Per questo gioco avete bisogno del seguente materiale:

- Occhiali Solar Mario con joystick
- “Frutta” stampata su carta
- Mollette per il bucato
- Ostacoli (p. es. corde tese o assi di legno sul pavimento)
- Cellulare o lettore MP3 con la musica di Mario Bros (mp3, YouTube)

Per costruire un Solar Mario: vedi documento PDF “Istruzioni per la costruzione di Solar Mario”.



Indicazioni e informazioni supplementari

La luce viene condotta attraverso le fibre ottiche come la corrente in un cavo (a differenza del flipper, passa anche attraverso le curve!). Quindi, se improvvisamente manca la luce (o ce n'è molta meno) all'estremità della fibra ottica sul joystick, negli occhiali si percepisce immediatamente la differenza.

→ Puoi trovare altre informazioni nella scheda informativa “Luce”



Spunti di riflessione

Paragone con la trasmissione di dati digitali nei cavi in fibra ottica delle ditte di telecomunicazioni.



Immagini

